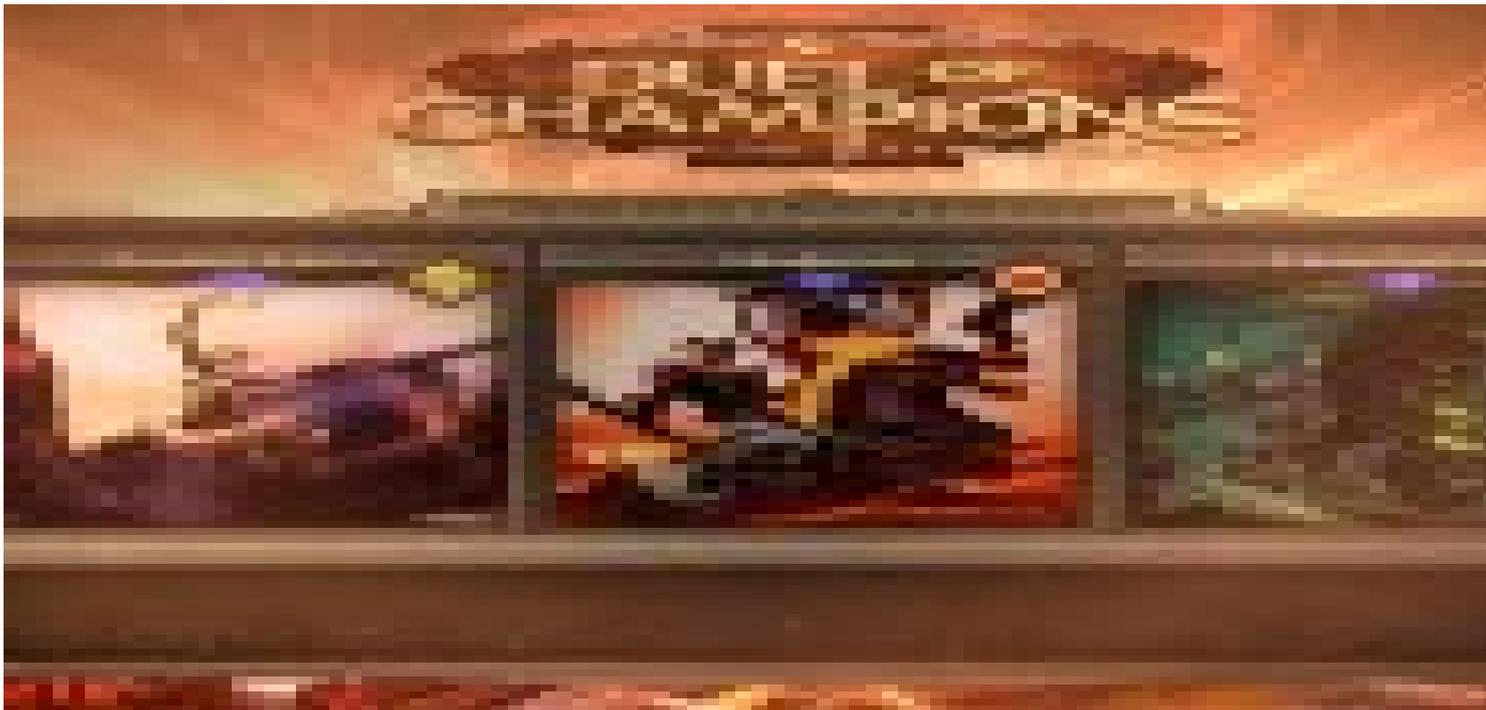


Почему Might & Magic ждет успех?

Во время игры трудно заскучать. Каждое новое дополнение содержит новые вызовы. В результате, коллекция карт растет в арифметической прогрессии. И скупать свежий цифровой картон - не самая лучшая идея. Потому что новинки расширяют эффективность текущих предметов, которые все еще остаются актуальными. Поэтому сначала выжмите максимум из старых выпусков, и лишь потом переходите к новым.



Ожидалось, что обновление с патчами «Забутые войны» изменит игру к лучшему. Ожидания частично оправдались.

Подпись под видео: «Duel of Champions» произвели фурор в мета-играх. Чего только стоит возвращение Академии, которую несправедливо вырезали из шестых «Героев». Также состоялось возвращение титанов, джиннов и ракшас.

Миниатюрная позиционная война

Если копнуть глубже, то *Might & Magic - Duel of Champions* имеет в основе механику MTG

Автор:
09.02.14 17:06 -

(пионер всех коллекционок). Т.е. первоочередная цель игры - убрать героя неприятеля с игрового поля. За каждый ход вы получаете ресурсы, на которые можно приобрести более сильных и смертоносных существ. И никак не обойтись без заклинаний и разыгрывания фортуны.



□ Сначала разберитесь с противником напротив вас, и лишь тогда вы сможете добраться до героя противника. Первый же Армагеддон грозит уничтожить вашу армию, если вы забудете все поле своими юнитами. □ Для вызова существа нужны не только ресурсы, но и нужный уровень характеристик. Тренируйтесь в комплексе. Но и не перегибайте палку, тренируя силы, которые даже не нужны.

Duel of Champions сильно позаимствовал механику у «Героев». Четко понимайте, куда и зачем вызывать бойца. Как говорится, каждой карте - свое место. Правильно выбранная позиция - ключ к успеху.

Что делать новичку

Зайдите на [сайт игры по этой ссылке](#)

Выберите стартовую колоду одной из трех фракций (всего их шесть). У каждого свои плюсы и минусы. У альянса Света мощная оборона и много ресурсов. Некрополис медленно развивается, но затем их не остановить. А вот демоны Шио, как всегда, суровы и хороши в атаке, но уязвимы.

В Might & Magic - Duel of Champions нашлось место и для турнирного драфт режима и швейцарской системы. В последнем случае вы получаете заранее подготовленную колоду и сражаетесь на протяжении трех раундов, пока не поднимитесь вверх по турнирной сетке.

Автор:
09.02.14 17:06 -

В турнире с джекпотом кол-во игроков не ограничено. Турнир длится сутки. Кто одержал больше побед, тот и победил.



Всегда можно заработать. И таких способов много. Участвуйте в дуэлях, повышайте уровень и участвуйте в турнирах. Турниры вообще отдельный разговор, но здесь у новичка практически нет шансов.

Замечательное новшество в Duel of Champions - алтарь желаний. За n-ое кол-во кристаллов джинн исполнит ваше желание и сделает копию любой карты. Но даже здесь есть нюансы. Вы сможете загадать карту из конкретного выпуска, если у вас есть 200 карточек из этого выпуска! Еще одно препятствие - кристаллы редко попадают в покупаемых наборах. Выход - покупка за другую валюту.

□ Каждый день заходите в игру и получайте награду. Так легче играть.

Каков ваш сценарий битвы?

Might & Magic: Duel Champions отличается разнообразием стратегий. Например, вы можете обороняться магией, затем обнулить здоровье противника и нанести смертельный удар. Или другой способ - защищайтесь, собирая мощные карточки, чтобы обрушить их на голову противника за один раз.

В прошлом выпуске Might & Magic часто попадались колоды во главе с темной чародейкой Арианой. Каждый по-разному понимал ее стратегию, но все сходились в одном: чем больше заклинаний, тем лучше.

